

ITN NEDİR? / ITN'NİN TANIMI / ITN'NİN AMACI

ITN, "International Tennis Number" (*Uluslararası Tenis Numarası*) kısaltmasıdır. ITN, dünya genelinde tenis oyuncularının seviyelerini belirlemek için kullanılan bir sistemdir.

ITN'nin temel amacı, oyuncuların seviyelerini belirlemek, karşılaştırmak ve farklı seviyelerdeki oyuncuların birbirleriyle rekabet edebilmesini sağlamaktır. Bu sayede, oyuncuların turnuvalarda veya maçlarda doğru seviyede yer almaları ve birbirlerine uygun rakiplerle oynama fırsatı bulmaları hedeflenir.

ITN sistemi, her bir oyuncunun tenis becerileri ve oyunlarının çeşitli yönlerini ölçer ve bunları bir araya getirerek oyuncunun seviyesini belirler. ITN, oyuncuların yaşı, cinsiyeti, tecrübesi veya turnuva başarıları gibi faktörlere göre değil, sadece tenis becerilerine göre değerlendirme yapar. ITN'nin amacı, oyuncuların doğru seviyede rekabet etmelerine yardımcı olmak, oyuncuların ilerlemelerini takip etmek ve daha yüksek seviyelere yükselmeleri için ihtiyaç duyacakları alanları belirlemektir. ITN, dünya genelinde birçok ülkede kullanılmakta ve oyuncuların seviyelerini belirlemek için yaygın olarak kullanılan bir sistemdir.

ITN SİSTEMİ / ITN SİSTEMİ NASIL ÇALIŞIR? / ITN SKALASI VE SEVİYELERİ

Uluslararası Tenis Numaralandırma Testi; tenisçileri ITN 10 ile ITN 1 arasında derecelendirmektedir. Tenis seviyesinin nasıl belirlendiği ise;

ITN 10 Seviyesi: Tenise yeni başlamış kişilerin dereceleri ITN 10 seviyesinden başlamakta. ITN 10 seviyesi de kendi içerisinde 3 derecelendirmeye sahiptir. ITN 10.3 tenis becerilerine hakim olmayan tamamen yeni sporcu aday, ITN 10.2 raket ile kendisine gönderilen topu karşılayabiliyor fakat hareketli topları karşılayamayan amatör tenisçiye, ITN 10.1 ise hareketli tenis toplarını ralli içerisinde rahatlıkla tutabilen kişilere verilmektedir.

ITN 9 Seviyesi: Vuruşlarda ilerleme kat etmiş, hız konusunda yeterli seviyeye gelememiş tenisçiler ITN 9 seviyesine yükseltirler.

ITN 8 Seviyesi: Düşük hız ve kısa rallili oyunlarda topun hangi yöne gideceğini doğru bir şekilde tahmin edebiliyorsanız dereceniz ITN 8 seviyesine yükseltir.

ITN 7 Seviyesi: Tenis öğrenmiş, orta sertlikteki oyunlarda topu oyun alanı içerisinde tutabilen tenisçiler ITN 7 seviyesine yükselmektedir. Hücum konusunda başarılı olmanıza gerek olmayan bu seviye, tenisçiye bir adım daha ileri taşımaktadır.

ITN 6 Seviyesi: Partneri ile oyun alanında koordinasyon kurabilen, kendi sahası içerisinde başarılı savunmalar yapabilen, vuruşlarını her zaman kontrol edebilen tenisçiler INT 6 seviyesine yükselebilmektedir. Takım içerisinde yeterli uyumu sağlayamayan tenisçilerin de ITN 6 seviyesine çıktıkları görülmektedir.

ITN 5 Seviyesi: ITN 5 Seviyesine çıkmak için ülke içerisindeki bir klasman turnuvasına katılmanız gerekmektedir. ITN 5 seviyesindeki bir tenisçi ilk servis atışını her zaman güçlü kullanabilmeli, smaç, loob, atak ve vole vuruşlarında da başarılı olmalıdır.

ITN 4 Seviyesi: ITN 4 Seviyesine erişebilmek için rakibinize göre stratejik oyun planı geliştirmeniz gerekiyor. Buna ek olarak servis atışı yaparken tenis topuna yön verebilmeniz de gerekiyor.

ITN 3 Seviyesi: ITN 3 Seviyesine çok kolay bir şekilde yükselebilirsiniz. Servis atma, atılan servisi karşılama becerisine sahip olmuştanız, yaptığınız atışlarla rakibinizin hata yapmasını sağlayabiliyorsanız ITN 3 seviyesine çok kolay bir şekilde yükselebilirsiniz.

ITN 2 Seviyesi: ITN 2 Seviyesinde olabilmeniz için ülke içerisinde önemli tenis başarılarına imza atmanız gerekiyor. Bununla beraber kendinize özel oyun vuruşları yapabiliyor, stratejik hamleler yapabiliyor, alternatifleri değerlendirebiliyor olmanız gerekmektedir.

ITN 1 Seviyesi: ATP (Tenis Profesyonelleri Birliği) ve WTA (Kadın Tenisçiler Birliği) üyesi olmayı hak kazanan profesyonel tenisçiler en yüksek seviye olan ITN 1 Seviyesine yükselmektedirler.

ITN TESTİ NASIL YAPILIR? / TESTİN BİLEŞENLERİ VE KRİTERLERİ

ITN testi, ITN sistemi tarafından kullanılan algoritmanın temelini oluşturur ve oyuncunun ITN puanını belirlemede önemli bir rol oynar. ITN testi, bir oyuncunun maç öncesi veya turnuva başvurusu sırasında yapılabilir. Test, bir tenis kortunda gerçekleştirilir ve aşağıdaki bileşenleri içerir.

Servis: Oyuncunun servis becerileri ölçülür. Servis hızı, doğruluk ve farklı varyasyonları kullanma becerisi değerlendirilir.

Topa vurma: Oyuncunun forehand ve backhand vuruşlarının becerileri ölçülür. Topa vurma teknikleri, güç, doğruluk ve farklı açılardan vuruş yapma yeteneği gibi kriterler değerlendirilir.

Ağda oyun: Oyuncunun ağda oyun becerileri ölçülür.

Zorluk seviyesi: Test, farklı zorluk seviyelerindeki toplarla yapılır. Bu sayede, oyuncunun farklı zorluklara uyum sağlama yeteneği ölçülür.

ITN testi sonuçları, oyuncunun ITN puanını belirlemede kullanılır. ITN puanı, oyuncunun beceri seviyesini yansıtır ve ITN sistemi tarafından kullanılan 1-10 arası skalada belirtilir.

ITN puanlarının oyunculara faydaları arasında şunlar yer alır;

Maçlar için daha doğru eşleştirme: ITN puanı, turnuva organizatörlerinin maçları daha doğru bir şekilde eşleştirmelerine olanak sağlar. Oyuncuların beceri seviyesine uygun rakiplerle karşılaşması, daha keyifli bir maç deneyimi sunar.

Oyuncuların becerilerini ölçmek için bir referans noktası: ITN puanı, oyuncuların tenis becerilerini ölçmek için bir referans noktası sağlar. Oyuncuların beceri seviyesini belirlemek, zayıf yönlerini tanımlamak ve gelişmek için hedefler belirlemek için kullanılabilir.

ITN TESTİ YAPARKEN DİKKAT EDİLMESİ GEREKENLER / HAZIRLIK VE UYGULAMA AŞAMALARI

Test Sonrası Değerlendirme ve Analiz

ITN testi yaparken dikkat edilmesi gereken bazı önemli noktalar vardır. Bu noktalar aşağıdaki gibi sıralanabilir:

Hazırlık: ITN testi yapmadan önce, uygun bir tenis kortu ve racketlerin hazır olması gerekir. Ayrıca, oyuncuların kayıt yaptırmaları ve test öncesinde ısınmaları için yeterli zaman ayrılması önemlidir.

Uygulama: ITN testi yaparken, testin yapısını ve prosedürünü iyi bilmek önemlidir. Test uygulanırken, oyuncuların tüm becerilerini sergileyebilmeleri için doğru yönlendirmelerin verilmesi gerekir. Testin uygulanması sırasında, zamanlama ve puanlama kurallarına dikkat edilmesi önemlidir.

Test sonrası değerlendirme ve analiz: ITN testi tamamlandıktan sonra, sonuçların doğru bir şekilde değerlendirilmesi gerekir. Oyuncuların ITN puanlarını belirlemek için, test sonuçlarından yararlanılır. Bu puanlar, oyuncuların beceri seviyelerini yansıtır ve test sonuçlarına göre sıralama yapılır.

Test sonuçlarının doğru bir şekilde analiz edilmesi, oyuncuların zayıf yönlerini belirlemelerine yardımcı olur. Bu zayıf yönlerin farkında olmak, oyuncuların antrenman planlarını ve oyun stratejilerini belirlemelerine yardımcı olabilir.

Ayrıca, ITN testi sonuçları, tenis antrenörleri ve kulüp yetkilileri için de faydalıdır. Test sonuçlarına göre, antrenman programları ve turnuva planlamaları yapılabileceği gibi, oyuncuların performanslarının izlenmesi de mümkündür.

ITN'İN FAYDALARI VE DEZAVANTAJLARI / ITN TESTİ'NİN YARARLARI VE KULLANIM ALANLARI

ITN (Tenis Numarası) sistemi ve ITN testi, tenis oyuncuları için birçok fayda sağlar. Bunlar arasında aşağıdakiler sayılabilir:

Faydaları:

ITN sistemi, tenis oyuncularını becerilerine göre sınıflandırmak için kullanılan bir sistemdir. Bu sayede oyuncular, kendi seviyelerine uygun rakiplerle oynayarak daha keyifli bir tenis deneyimi yaşarlar. ITN sistemi, tenis turnuvalarında ve maçlarda kullanılan bir sistemdir. Bu sayede turnuvalar daha eşit ve adil hale gelir.

ITN testi, oyuncuların becerilerini objektif bir şekilde ölçebilir ve bu sayede oyuncular, kendi seviyelerine uygun antrenman programları ve hedefler belirleyebilirler.

ITN sistemi, tenis kulüpleri ve antrenörler için de faydalıdır. Bu sayede, antrenman programları ve turnuva planlamaları yapmak daha kolay hale gelir.

Dezavantajları:

ITN sistemi, oyuncuların becerilerini tam olarak ölçemeyebilir. Bazı oyuncular, test sırasında stres veya performans kaygısı nedeniyle becerilerini tam olarak sergileyemeyebilirler.

ITN testi, belirli becerileri ölçmek için tasarlanmıştır ve bu nedenle oyuncuların diğer becerileri hakkında bilgi sağlamaz.

ITN testi, birçok farklı kullanım alanı vardır. Bunlar arasında aşağıdakiler sayılabilir:

- ITN testi, tenis kulüpleri tarafından, yeni üyelerin becerilerini ölçmek için kullanılabilir. Bu sayede kulüp, yeni üyeleri kendi seviyelerine uygun antrenman gruplarına yerleştirebilir.
- ITN testi, turnuvalarda kullanılan bir sistem olduğu için, oyuncuların ITN puanları, turnuvalarda kullanılan sıralama ve eleme sistemi için önemlidir.
- ITN testi, antrenman programlarının planlanmasına yardımcı olabilir. Oyuncuların ITN puanlarına göre, antrenman programları ve hedefler belirlenebilir. Ayrıca, oyuncuların zayıf yönlerini belirlemek için de kullanılabilir.

Sonuç olarak, ITN sistemi ve ITN testi, tenis oyuncuları ve kulüpleri için birçok fayda sağlayan bir sistemdir. ITN testi, doğru bir şekilde uygulandığında, oyuncuların becerilerini objektif bir şekilde ölçebilir ve bu sayede oyuncular, kendi seviyelerine uygun antrenman programları ve hedefler belirleyebilirler.

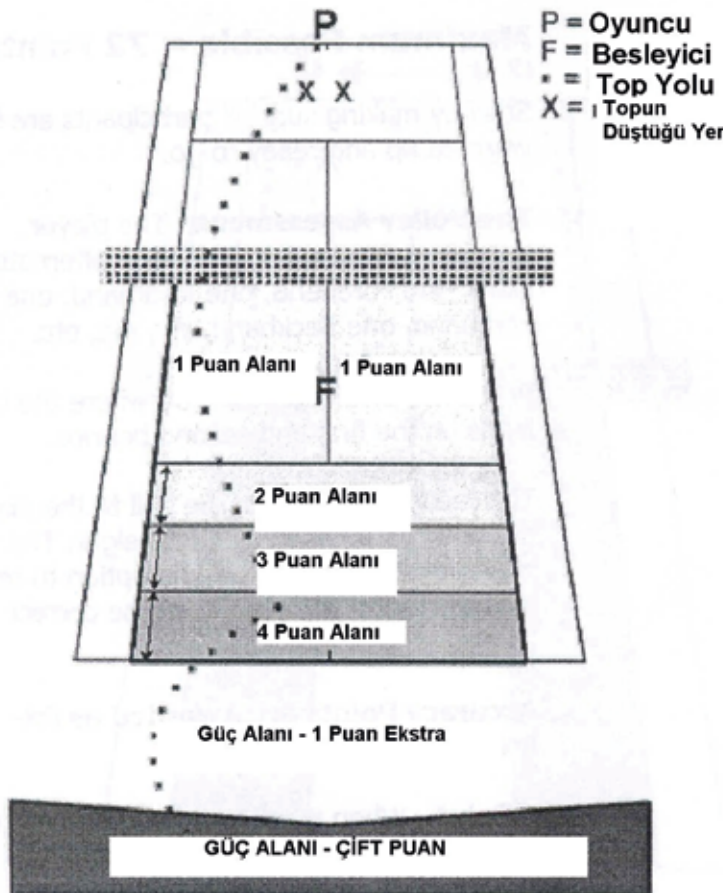
AOS TESTİ UYGULAMA PROSEDÜRÜ

AOS saha içi değerlendirme prosedüründe, kursiyerlerin tenis oynama becerilerine bakılarak, aşağıdaki konu başlıklarıyla ilgili olarak değerlendirmeleri yapılacaktır.

1. Yer vuruşlarının derinlik değerlendirmesi,
2. Yer vuruşlarının hassasiyet değerlendirmesi,
3. Vole vuruş değerlendirmesi,
4. Servis değerlendirmesi.

YER VURUŞU DERİNLİĞİ

Bu değerlendirmede kursiyerler P harfi ile gösterilen yerde, top besleyicileri ise F harfi ile gösterilen yerde durur. Top besleyicisi kursiyerin önünde "x x" ile işaretlenen bölgeye doğru, kursiyerin bir forhand tarafına, bir backhand tarafına olmak üzere 10 adet top beslemesi yapar. Kursiyer bu toplara, forehand ve backhand vuruşları yaparak karşı sahada içeri düşecek şekilde vuruş yapar. Kursiyerin yapmış olduğu toplam 10 vuruşun her birisine, karşı alanda ilk ve 2. düştüğü bölgelere göre puan verilir ve bu puanlar toplanarak kursiyerin yer vuruşu derinlik puanı bulunur. Kursiyerin bu değerlendirmede alabileceği en yüksek puan 90 dır.



Oyuncular vurduğu topların karşı sahada içeri düşmesi durumunda, topun 1. ve 2. düştüğü yere göre puan verilir.

Puanlar Aşağıdaki Gibi Verilir;

- 1 Puan – Top servis karesinde herhangi bir yere düştüğü zaman
- 2 Puan – Top arka kort alanının ön bölümüne düştüğü zaman.
- 3 Puan – Top arka kort alanının ortalarına düştüğü zaman
- 4 Puan – Top arka kort alanının son bölümüne düştüğü zaman

Güç Puanları Aşağıdaki Gibi Verilir,

Güç Alanı – 1 Ekstra Puan – Top tekler kort alanında herhangi bir yere düştüğünde ve ikinci sekme arka çizgi ile güç çizgisi arasına düştüğü zaman, 1

ekstra puan verilir.

Güç Alanı – Çift Puan – Top tekler kortunda herhangi bir yere düştüğünde ve ikinci sekme güç çizgisinin arkasına düştüğüne, aldığı puan 2 ile çarpılır.

Örnekler: Birinci sekme 4 puanlık alana düştüğünde ve ikinci sekme arka çizginin ardına düştüğünde 5 puan verilir. Birinci sekme 4 Puanlık alana düştüğünde ve ikinci sekme güç çizgisinin ardına düştüğünde 8 puan verilir.

“ 0 ” Puan: Topun birinci düştüğü yer normal tekler alanı dışında ise verilir.

Devamlılık Uyum: Tekler sahası içerisine düşen her vuruş için ekstra 1 puan verilir.

Yer vuruşu derinliği çalışması bölümünü tamamlamak ve skoru bulmak için bütün puanlar toplanır.

VOLE VURUŞU

Bu değerlendirmede kursiyerler P harfi ile gösterilen yerde, top besleyicileri ise F harfi ile gösterilen yerde durur. Top besleyicisi kursiyerin önünde “x x” ile işaretlenen bölgeye doğru, kursiyerin bir forhand tarafına, bir backhand tarafına olmak üzere, kalça ile omuz seviyesi arasında, 10 adet top beslemesi yapar. Kursiyer bu toplara, forehand ve backhand vole vuruşları yaparak karşı sahada içeri düşecek şekilde vuruş yapar. Kursiyerin yapmış olduğu toplam 10 vuruşun her birisine, karşı alanda ilk düştüğü bölgeye göre puan verilir ve bu puanlar toplanarak kursiyerin vole vuruşu puanı bulunur. Kursiyerin bu değerlendirmede alabileceği en yüksek puan 50 dir.

Tam Puanlar aşağıdaki gibi verilir.

- 1 Puan – Top servis karesi içinde herhangi bir yere düştüğü zaman.
- 2 Puan – Top arka kort alanının ön bölümüne düştüğü zaman.
- 3 Puan – Top arka kort alanının orta bölümüne düştüğü zaman
- 4 Puan – Top arka kort alanının arka bölümüne düştüğü zaman

Güç Puanları aşağıdaki gibi verilir.

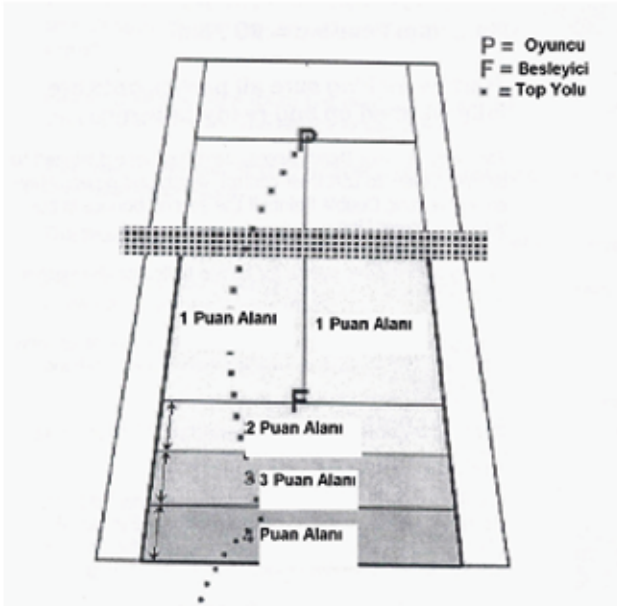
Vole vuruşunun hassasiyeti öncelikli olduğundan Güç Alanı – 1 ve 2 Ekstra Puanları verilmez.

“ 0 ” Puan - Topun birinci sekmesi tekler alanının

dışına düştüğü zaman.

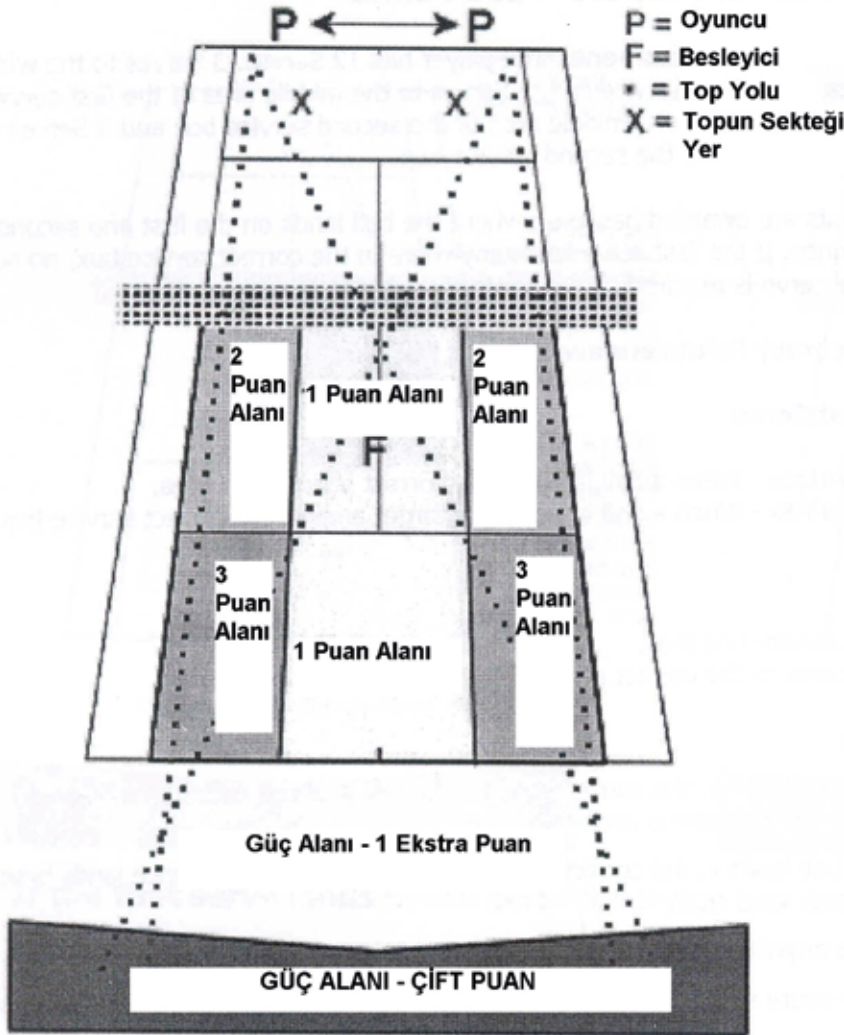
Uyum – Hata olmayan her vuruş için 1 ekstra puan verilir.

Vole derinliği çalışması bölümündeki toplam skoru bulmak için bütün puanlar toplanır.



YER VURUŞU HASSASİYETİ

Bu değerlendirmede kursiyerler P harfi ile gösterilen yerde, top besleyicileri ise F harfi ile gösterilen yerde durur. Top besleyicisi kursiyerin önünde "x x" ile işaretlenen bölgeye doğru, kursiyerin bir forhand tarafına, bir backhand tarafına olmak 12 adet top beslemesi yapar. Kursiyer bu toplara, forehand ve backhand vuruşları yaparak karşı sahada içeri düşecek şekilde vuruş yapar. Kursiyerin yapmış olduğu toplam 8 vuruşun her birisine, karşı alanda ilk ve 2. düştüğü bölgelere göre puan verilir ve bu puanlar toplanarak kursiyerin yer vuruşu derinlik puanı bulunur. Kursiyerin bu değerlendirmede alabileceği en yüksek puan 84 dır.



Tam Puanlar aşağıdaki Gibi Verilir.

- 1 Puan – Top hedef alanları dışında orta alanda herhangi bir yere düştüğü zaman.
- 2 puan – Top servis çizgisinden önce yer vuruşu doğruluğunda hedef alan düştüğü zaman.
- 3 Puan – Top yer vuruşu doğruluğunda tekler kortunun ark bölümüne hedeflenen alana düştüğü zaman.

Güç Puanları Aşağıdaki Gibi Verilir.

- Güç Alanı – 1 Ekstra Puan – Top tekler kortunda herhangi bir alana düştüğünde ve ikinci sekme arka çizgi ile güç çizgisi arasında olduğunda, 1 ekstra puan verilir.
- Güç Alanı – Çift Puan - Top tekler kortunda herhangi bir alana düştüğünde ve ikinci sekme güç çizgisinin arkasına düştüğünde çift puan verilir.

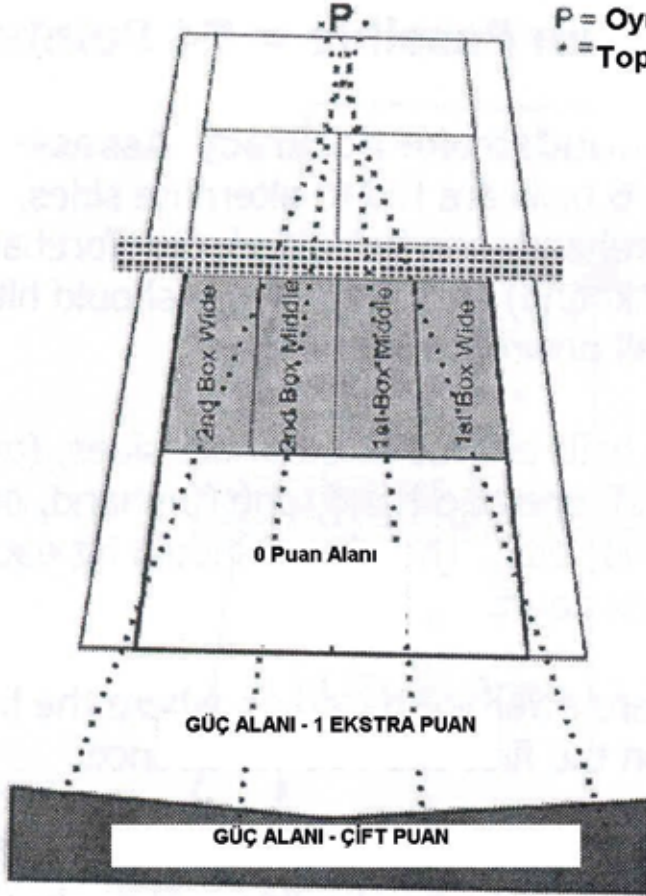
Örnekler : Birinci sekme 3 puanlık alan düştüğünde ve ikinci sekme arka çizginin ardına düştüğünde 4 puan verilir. Birinci sekme 3 puanlık alana düştüğünde ve ikinci sekme güç çizgisinin ardına düştüğünde 6 puan verilir.

“0” Puan : Topun ilk sekmesi normal tekler oyun alanı dışında olursa.

Uyum (Tutarlılık) : Hata olmayan her vuruş için ekstra 1 puan verilir.

Yer vuruşu doğruluk çalışmasında elde edilen skoru bulmak için bütün puanlar toplanır.

SERVİS VURUŞU



P = Oyuncu
* = Top Yolu

En Yüksek Olasılık 108 Puan

Servis Değerlendirmesi: Oyuncu 12 servis atar. 3 servis birinci servis kutusunun geniş alanına, 3 servis birinci servis kutusunun orta bölümüne, 3 servis ikinci servis kutusunun orta bölümüne ve 3 serviste ikinci servis kutusunun geniş bölümüne. Puanlar topun birinci ve ikinci sekmesine göre verilir. Eğer birinci servis doğru servis kutusuna atılırsa, ikinci servis gerekmez. Eğer servis bırakılırsa (let), servis tekrarlanır.

Tam Puanlar Aşağıdaki Gibi Verilir.

Birinci Servis :

2 Puan – Tops doğru servis kutusu alanına atıldığında
4 Puan – Top doğru servis kutusunda hedeflenen alana atıldığında

İkinci Servis :

1 Puan : Top doğru servis kutusu alanına atıldığında.
2 Puan : top doğru servis kutusunda hedeflenen alana atıldığında.

Güç Puanları Aşağıdaki Gibi Verilir :

Güç Alanı – 1 Ekstra Puan – Top doğru servis kutusuna atıldığında ve ikinci sekme güç çizgisi ile arka çizgi arasına düşerse, 1 ekstra puan verilir.

Güç Alanı – Çift Puan – Top doğru servis karesine atıldığında ve ikinci sekme güç çizgisinin arkasına düştüğünde çift puan verilir.

“ 0 ” Puan – Topun ilk sekmesi doğru servis kutusunun dışında olduğu zaman.

Uyum (Tutarlılık) – Her serviste top doğru servis kutusuna düştüğünde 1 ekstra puan verilir. (1.veya 2. Servis)

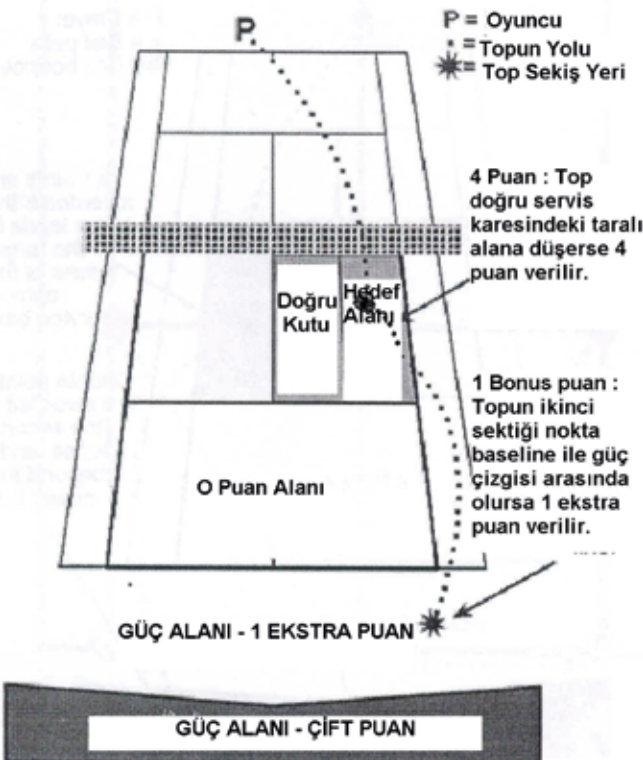
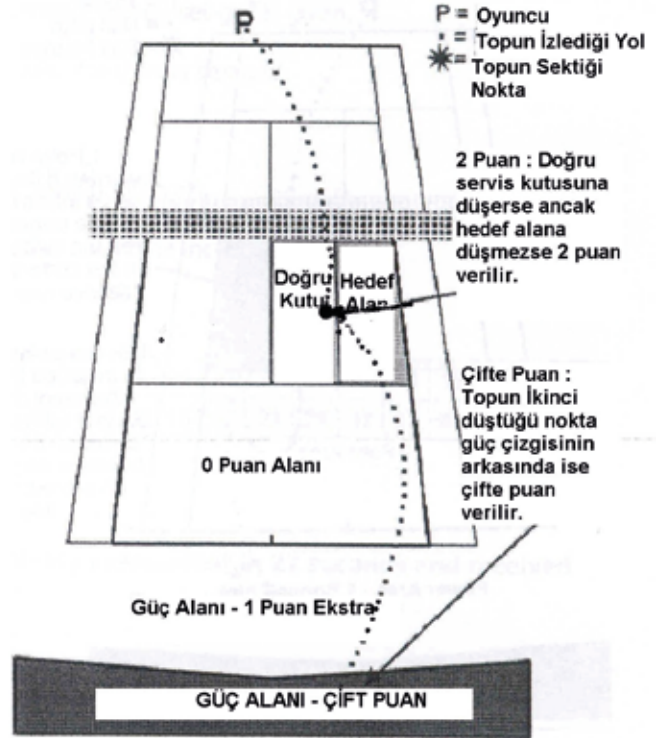
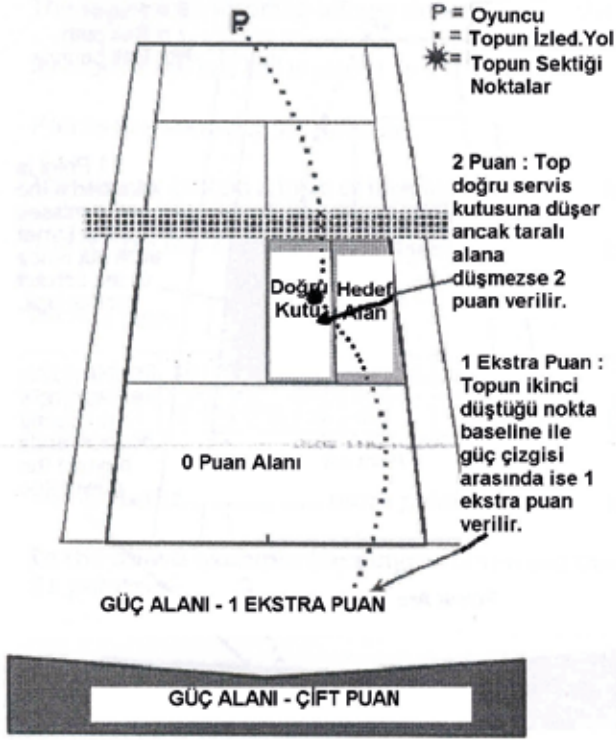
Servis değerlendirme bölümünde kaç puan yapıldığını öğrenmek için bütün puanlar toplanır.

BİRİNCİ SERVİSİN PUANLANDIRILMASI

1. SERVİS DOĞRU SERVİS KARESİNDEKİ DOĞRU TARALI ALANA DÜŞERSE.

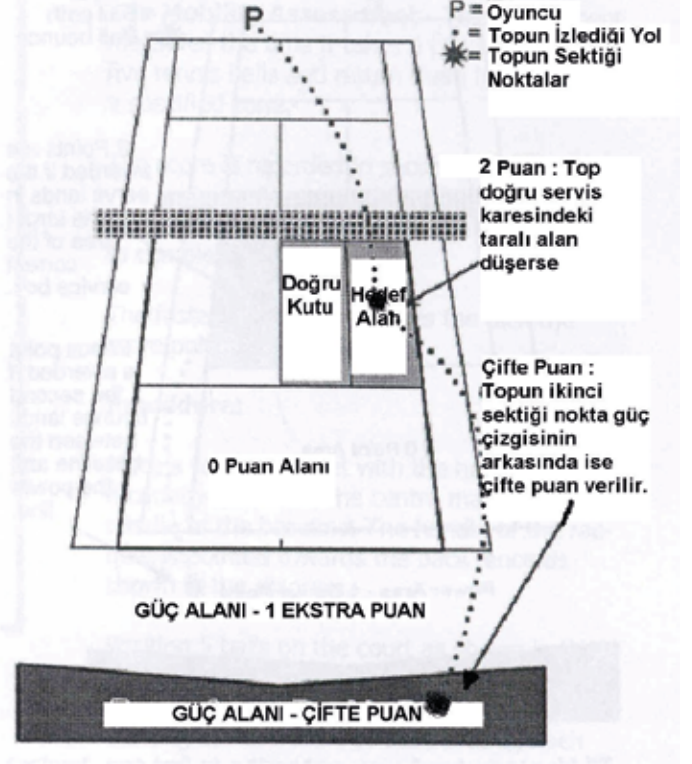
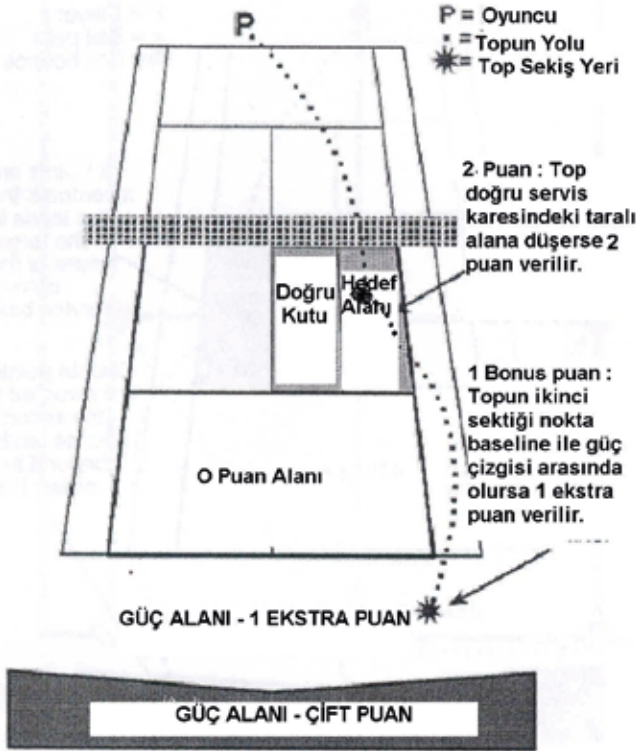
1.

SERVİS DOĞRU SERVİS KUTUSUNA ATILIR ANCAK TARALI ALANA DÜŞMEZSE

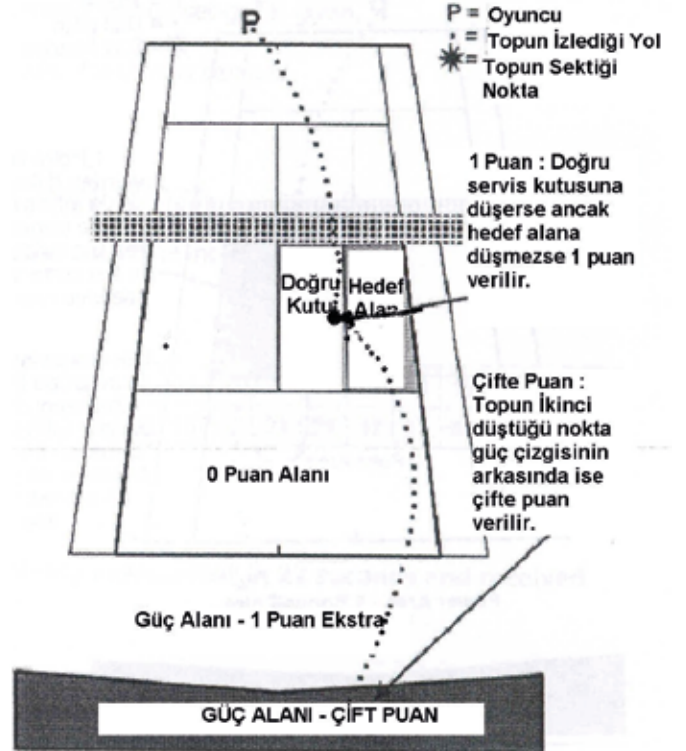
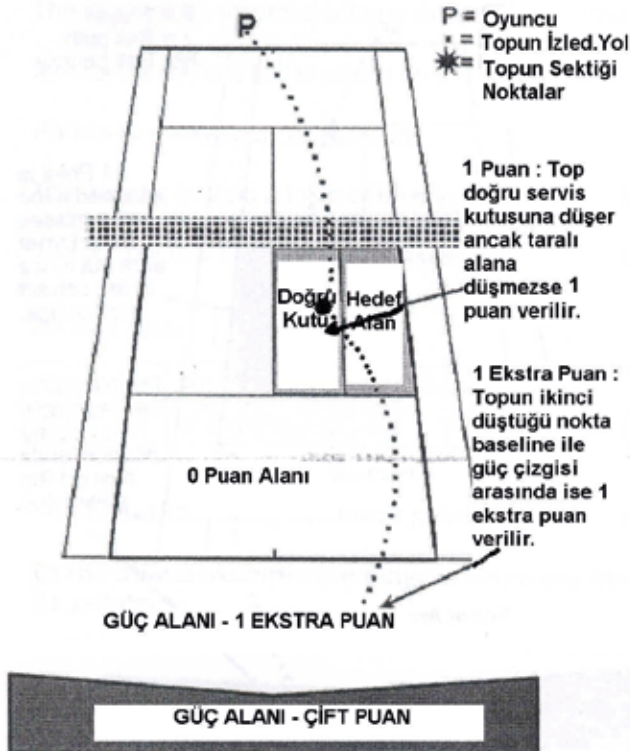


İKİNCİ SERVİSİN PUANLANDIRILMASI

2. SERVİS DOĞRU SERVİS KARESİNDEKİ DOĞRU TARALI ALANA DÜŞERSE.



2. SERVİS DOĞRU SERVİS KARESİNE ATILIR ANCAK TARALI ALANA DÜŞMEZSE.



AOS NASIL HESAPLANIR (PUANLANDIRILIR)

Resmi deęerlendirme hesap kaęıdı 3 kısımdan oluřur.

1. Oyuncu, deęerlendirici ve deęerlendirme detayları. Bu kısım kaęıdın (formun) en üst kısmında yer alır. Puanları yazan kiři (skorer) oyuncu ve deęerlendirici hakkındaki bilgileri bu kısma yazar.
2. Puanların yazıldıęı (kaydedildięi) ana kısım. Bu kısım puanları yazan kiřinin bütn farklı vuruřların puanlarını, toplam puanları, btn AOS deęerlendirme puanlarını yazdıęı kısımdır.

ncelikle deęerlendirmenin bařlamasıyla btn vuruřlar doęru yere kaydedilmelidir. Deęerlendirici her vuruřtan sonra duyulabilecek ykseklikte, temiz bir ses tonuyla puanı sylemelidir. Eęer hata yapılırsa hata yapılan kısma “ 0 ” puan verilir.

Bu blmn sonunda puanları yazan kiři btn vuruřları ve verilen puanları sayar yarı toplam kısmına sonucu yazar. Daha sonra puanı “0” dan byk ($P>0$) olan vuruřları sayar ve bulduęu sayıyı devamlılık kutusuna (kısmına) yazar.

rneęin oyuncu 6 vuruřunda da Sıfırın stnde puan almıřsa devamlılık kutusuna “6” yazılır.

Puanları yazan kiři devamlılık puanını, yarı toplam puanla toplayarak toplam puanı oluřturur.

Her bir blmn toplam puanlarının birbirlerine eklenmeleriyle vuruř toplam puanı oluřturulur.

Vuruřların toplam puanları birbirlerine eklenerek toplam puan oluřturulur.

Deęerlendirici uygun kutuyu daire iine alarak oyuncunun doęru AOS seviyesini gsterir.

3. Puanlama Formunun Doęrulanması ; Oyuncu ve deęerlendirmeci deęerlendirmenin ve puanların doęru olduęunu imza atarak ispatlarlar.

AOS KARřILAřTIRMA TABLOSU

Bayan ve erkeklerin AOS seviye oranlarında farklılık olduęu kabul edildięinden AOS tablosu erkek ve bayan olarak iki kısma ayrılmıřtır.

Cinsiyet	Kategoriler									
	AOS 10	AOS 9	AOS 8	AOS 7	AOS 6	AOS 5	AOS 4	AOS 3	AOS 2	AOS 1
Bayan	43-71	72-100	101-129	130-158	159-187	188-216	217-245	246-274	275-303	304-332
Erkek	58-85	86-112	113-140	141-167	168-195	196-222	223-250	251-277	278-305	306-332